

Julián Alejandro Caceres

Desarrollador Full-Stack y Técnico Universitario en Programación

Buenos Aires, Argentina | +54 11 5603-9151 | juliancaceres204@gmail.com | github.com/juliancz-a | linkedin.com/in/julian-caceres-a797a3189

PERFIL PROFESIONAL

Técnico Universitario en Programación enfocado en el desarrollo de aplicaciones confiables y de alto rendimiento, con énfasis en aplicaciones web y arquitecturas de back-end. Conocimientos de Clean Architecture, Domain-Driven Design, microservicios, pruebas automatizadas, APIs RESTful, diseño de bases de datos y desarrollo Full-Stack para entornos web y móviles.

HABILIDADES TÉCNICAS

Front-End y Mobile: Angular, TypeScript, Ionic **Back-End:** NestJS, Java, Spring, Spring Boot, Node.js
Bases de Datos: PostgreSQL, MongoDB, MySQL **Cloud e Infraestructura:** Docker, AWS
Ingeniería de Software: Clean Architecture, Domain-Driven Design, microservicios, APIs RESTful, ORM, JWT, Postman

EXPERIENCIA DE DESARROLLO Y PROYECTOS

Desarrollador Full-Stack – Palatino

Ecosistema Web y Mobile para Restaurantes

- Desarrollo de funcionalidades de pedidos digitales, reservas de mesas y gestión de clientes utilizando Ionic, TypeScript, NestJS, Supabase y PostgreSQL.

Desarrollador Full-Stack – Eko

Plataforma Social Full-Stack

- Desarrollo de panel de administración, analítica, gestión de usuarios y feeds en tiempo real utilizando Angular, TypeScript, NestJS y MongoDB.

Desarrollador Full-Stack – NeonBits

Sistema Web de E-Commerce de Autoservicio

- Desarrollo de sistema web para una tienda de hardware con catálogo de productos, checkout en tiempo real y procesamiento de pedidos utilizando JavaScript, Express, EJS y CSS.

Desarrollador de Software – RTDeck

Clon de Macro Pad y Stream Deck Bidireccional

- Desarrollo de un sistema en Python que conecta un servidor en PC con Windows 11 y un cliente en tablet Windows RT 8.1 mediante sockets TCP/IP locales.

Desarrollador de Videojuegos – Pop The Card

Videojuego 2D de Descubrimiento de Palabras

- Desarrollo de un videojuego 2D de descubrimiento de palabras utilizando Python y Pygame.

EDUCACIÓN

Técnico Universitario en Programación

Feb 2024 – Jul 2026

Universidad Tecnológica Nacional (UTN) – Avellaneda, Buenos Aires

Formación en ingeniería de software, algoritmos, estructuras de datos, arquitectura de sistemas, diseño de bases de datos y desarrollo Full-Stack web y mobile.

Especialización en Java y Spring Boot

Ene 2025 – Abr 2025

Udemy – Virtual

APIs RESTful, autenticación JWT, ORM con Hibernate, generación de facturas en PDF y pruebas de APIs con Postman.

Desarrollo de Videojuegos con Godot Engine

Abr 2025 – Nov 2025

Universidad Nacional de Quilmes – Virtual

Desarrollo de experiencias 2D, GDScript, trabajo colaborativo, Game Design Documents, integración de arte y sonido 2D y presentación de proyectos.

IDIOMAS

Inglés: Nivel B1